

Додаток
до наказу департаменту освіти
Житомирської міської ради
від «01» 02 2019 р. № 52



Затверджую:
Директор департаменту освіти
Житомирської міської ради
В.В.Арендарчук

**ПОЛОЖЕННЯ
ПРО МІСЬКИЙ ЧЕМПІОНАТ УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ
З ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ ГРИ
«Що? Де? Коли?»**

Мета і завдання

Чемпіонат з інтелектуальної гри «Що? Де? Коли?» покликаний забезпечити якісне оновлення змісту, форм і методів позашкільної освіти, організацію змістовного дозвілля дітей та юнацтва, пошук його нових форм; підтримку творчо обдарованої учнівської молоді; стимулювання творчого, інтелектуального, духовного розвитку, задоволення потреб дітей та юнацтва в творчій самореалізації.

1. Загальні положення

1.1 У чемпіонаті беруть участь команди ЗЗСО та ЗПО міста Житомира, кожен з яких представляє дві команди: старша вікова група – учні 10-11 класів, молодша вікова група – учні 7-9-го класів включно.

1.2. До основного складу команди входить 6 осіб. Кожна команда може мати ще 2-х запасних гравців. Заміни у складі команд дозволяється робити в перервах між ігровими турами.

1.2.1. Перед початком чемпіонату команди подають заявки установленої форми (Додаток 1).

1.2.2. Забороняється участь в змаганнях у складі команд незаявлених попередньо гравців, або гравців з інших команд даного чемпіонату.

1.3. Команда допускається до участі в іграх чемпіонату, якщо на момент початку гри в її складі налічується не більш ніж шість гравців, а також не менше трьох осіб, включаючи капітана, або чотирьох осіб без капітана, що навчаються у даному навчальному закладі. Гравці, що спізнилися до початку туру, або, що залишили свої місця до його закінчення, можуть увійти в гру тільки з наступного туру.

2. Хід гри

2.1. Чемпіонат складається з трьох залікових турів, у кожному з яких грається 12 залікових питань.

2.2. Питання – на загальні знання та ерудицію та не мають спільної тематики.

2.3. Завдання команд – своєчасно дати правильну відповідь на запитання, котре задав ведучий. За кожен правильну відповідь команда отримує одне ігрове очко.

2.4. Відповіді даються у письмовому вигляді.

2.5. Ведучий оголошує номер запитання, задає саме запитання, після чого починається відлік чистого часу, рівно 60 секунд. За 10 секунд до закінчення обговорення дається попереджувальний сигнал. Після закінчення 60 секунд дається 10 секунд для письмового оформлення відповіді та передачі її до суддівської групи.

2.6. Відповідь команди вважається зарахованою, якщо капітан (гравець) вчасно підняв руку догори з письмовою відповіддю до закінчення 70 секунд, відведених на опрацювання та оформлення відповіді на запитання, і здав її асистентові суддівської групи.

2.7. Відповіді, які здані із запізненням, не розглядаються.

2.8. Письмові відповіді команд зберігаються до часу остаточного підведення підсумків етапу змагань.

2.9. Відповідь вважається неправильною, якщо:

- не розкриває суті запитання з достатнім ступенем конкретизації (необхідна ступінь конкретизації повинна бути вказана у запитанні чи визначається суддівською групою);

- форма відповіді не відповідає формі запитання;

- команда здала більше одного варіанту відповіді, хоча б один з яких не є правильним;

- відповідь має двозначний зміст;

- у відповіді допущені грубі помилки (неправильно названі імена, прізвища, назви, дати, спосіб дії і т.д.), що спотворюють чи змінюють суть відповіді.

2.10. Інформація в дужках суддівством не береться до уваги.

2.11. У випадку відсутності на картці номера команди, що дала відповідь, суддівська група має право не враховувати цю відповідь при підведенні підсумків.

2.12. Під час турів змагань заборонене використання технічних засобів комунікації.

3. Переможці змагань

3.1. Переможець в змаганнях визначається за кращою сумою набраних очок (правильних відповідей на запитання), після цього - рейтингу (показника складності того чи іншого запитання (r), який визначається за формулою $r = n + 1$, де n - кількість команд, що не відповіла правильно на запитання).

3.2. У випадку, якщо на етапі змагань команди показали абсолютно однакові результати (кількість очок та рейтинг), підсумки етапу для цих команд проводяться за сумою місць в окремих турах (чим менша сума - вище місце команди), а при рівності цього за показниками (кількість очок, рейтинг) двох (при потребі одного) кращих для цих команд турів.

4. Учасники змагань

4.1. За ігровим столом під час гри може знаходитися від трьох (включаючи капітана) до шести чоловік.

4.2. Зміни гравців у командах відбуваються у перервах між турами чи етапами.

4.3. У змаганнях беруть участь виключно учні шкільного віку.

5. Суддівство та порядок подання апеляцій

5.1. Змагання обслуговує суддівська група у складі трьох-п'яти осіб.

5.2. Суддівська колегія має право:

5.2.1. Перевірити відповідність заявочного ігрового складу поданій заявці, у ході турніру слідкувати за замінами у складах команд;

5.2.2. Позбавляти права участі в турнірі команду або окремих гравців, які під час гри некоректно поведуть себе у відношенні до суперників,

організаційної групи, яка обслуговує цей турнір або глядачів, а також виводити з зали глядачів за підказки та некоректну поведінку;

5.2.3. Не приймати відповіді команд, які були здані несвоєчасно (претензії з цього приводу не приймаються);

5.2.4. У разі незрозумілого написання та двозначного змісту відповіді не зараховувати цю відповідь як вірну.

5.3. Для з'ясування суперечностей щодо правильності відповіді на запитання етапу змагань команда після закінчення туру до оголошення наступного туру має право подати письмову заяву (апеляцію) із викладенням суті неправомірного рішення суддівської групи та підтвердженням своєї позиції апеляційному журі, яке складається із фахівців з дорослих команд ЖЛІІ.

6. Вимоги до організаторів

6.1. Чемпіонат з інтелектуальної гри «Що? Де? Коли?» проводиться у 3 тури українською мовою.

6.2. Організатори змагань повідомляють освітні заклади про терміни проведення не пізніше ніж за тиждень до їх початку.

6.3. Організатори зобов'язані підготувати пакет якісних питань, а також належні умови проведення змагань.

7. Заключні положення

За порушення регламенту та неправильне оформлення документів перед початком змагань оргкомітет вживатиме відповідні санкції включно із припиненням участі команди у змаганнях.

8. Нагородження переможців

За результатами інтелектуальної гри переможці нагороджуються дипломами департаменту освіти Житомирської міської ради за 1, 2, 3 місця в кожній віковій групі. Команди-переможці мають право взяти участь у всеукраїнському чемпіонаті з інтелектуальної гри «Що? Де? Коли?».

Додаток 1
до Положення про міський чемпіонат
з інтелектуальної гри «Що? Де? Коли?»

ЗАЯВКА

на участь в міському чемпіонаті з інтелектуальної гри «Що? Де? Коли?»
від _____

№	Прізвище, ім'я, по батькові	Рік народження	Клас	Вікова група

Керівник делегації _____

Директор ЗЗСО, ЗПО _____

МП